

اختبار مادة المهارات الرقمية الفترة الثانية الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالبة :----- الصف : ٤ / ----

س ١ : اختاري الإجابة الصحيحة :			
أ- يمكن تسجيل المقاطع الصوتية باستخدام :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ب- يمكن انشاء مقاطع صوتية خاصة بك باستخدام برنامج :			
الرسام	مسجل الصوت	فونوشوب	الورد
ت- بعض الأجهزة تحتوي على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة مثل :			
الهواتف الذكية	الأجهزة اللوحية	الأجهزة المحمولة	جميع ما سبق
ث- يمكن الحصول على الصور عن طريق :			
التقاطها عبر الكاميرا	تنزيلها من الانترنت	انشائها عن طريق أحد برامج الرسم	جميع ما سبق
ج- يمكن عرض جميع الصور الخاصة بك عن طريق برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ح- تستطيع مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
خ- أي من العمليات التالية يمكن إدخالها على الصورة :			
تحسين الصور	التدوير	القص	جميع ما سبق
د- يمكن التراجع عن أي تغييرات قمت بها على الصورة بالضغط على :			
تراجع عن الكل	قص وتدوير	عوامل تصفية	حفظ نسخة
ذ- آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به			
السيارة	الطائرة	الروبوت	الثلاجة
ر- تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :			
المركبات	الآلات	البشر	جميع ما سبق

س ٢ / ضعي أو :

أ. يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت
ب. لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط
ج. برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط
د. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها
هـ. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها
و. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة
ز. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية
ح. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة
ط. أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنتات البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب
ي. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبيرتا باستخدام روبوت افتراضي

انتهت الأسئلة .. تمنياتي بالتوفيق و النجاح .. معلم/ة المادة :

نموذج الاجابة

س ١ : اختار/ي الإ			
أ- يمكن تسجيل المقاطع الصوتية باستخدام :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ب- يمكن انشاء مقاطع صوتية خاصة بك باستخدام برنامج :			
الرسام	مسجل الصوت	فونوشوب	الورد
ت- بعض الأجهزة تحتوي على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة مثل :			
الهواتف الذكية	الأجهزة اللوحية	الأجهزة المحمولة	جميع ما سبق
ث- يمكن الحصول على الصور عن طريق :			
التقاطها عبر الكاميرا	تنزيلها من الانترنت	انشائها عن طريق أحد برامج الرسم	جميع ما سبق
ج- يمكن عرض جميع الصور الخاصة بك عن طريق برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ح- تستطيع مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
خ- أي من العمليات التالية يمكن إدخالها على الصورة :			
تحسين الصور	التدوير	القص	جميع ما سبق
د- يمكن التراجع عن أي تغييرات قمت بها على الصورة بالضغط على :			
تراجع عن الكل	قص وتدوير	عوامل تصفية	حفظ نسخة
ذ- آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به			
السيارة	الطائرة	الروبوت	الثلاجة
ر- تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :			
المركبات	الآلات	البشر	جميع ما سبق

س ٢ / ضع /ي / أو :

<input checked="" type="checkbox"/>	أ. يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت
<input checked="" type="checkbox"/>	ب. لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط
<input checked="" type="checkbox"/>	ج. برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط
<input checked="" type="checkbox"/>	د. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها
<input checked="" type="checkbox"/>	هـ. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها
<input checked="" type="checkbox"/>	و. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة
<input checked="" type="checkbox"/>	ز. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية
<input checked="" type="checkbox"/>	ح. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة
<input checked="" type="checkbox"/>	ط. أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنتات البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب
<input checked="" type="checkbox"/>	ي. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبيرتا باستخدام روبوت افتراضي

انتهت الأسئلة .. تمنياتي بالتوفيق و النجاح .. معلم/ة المادة :

المهارات الرقمية	المادة:	بسم الله الرحمن الرحيم	المملكة العربية السعودية
اختبار الفترة الفصل الثاني	الاختبار:		
رابع ابتدائي	الصف:		
٤٥	الزمن:		
الثانية	الفترة:		

اسم الطالب	درجة الطالب	٢٠
------------	-------------	----

٧ درجات	السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:		
١- عند تطبيق عامل تصفية على الصورة فإننا:			
(أ) نحذف الصورة	(ب) نضيف تأثيرًا بصريًا عليها	(ج) نغلق البرنامج	(د) نغير اسم الملف
٢- عند الضغط على مفتاح Enter بعد كتابة البيانات في الخلية، ينتقل المؤشر إلى:			
(أ) الخلية العلوية	(ب) الخلية السفلية	(ج) الخلية اليمنى	(د) الخلية اليسرى
٣- أين نجد برنامج "مسجل الصوت" في نظام ويندوز؟			
(أ) في سلة المحذوفات	(ب) في قائمة "ابدأ"	(ج) في لوحة التحكم	
٤- عند تطبيق عامل تصفية أبيض وأسود على صورة ملونة، ماذا يحدث؟			
(أ) تُحذف الصورة	(ب) تتحول الصورة إلى أبيض وأسود	(ج) تكبر الصورة	(د) تُطبع الصورة
٥- أي أداة تُستخدم لجعل الصورة أفتح أو أغمق؟			
(أ) السطوع	(ب) القص	(ج) النسخ	(د) الطباعة
٦- الصور ومقاطع الفيديو تتأثر بالصوت			
(أ) نعم تتأثر بالصوت	(ب) لا تتأثر		
٧- عند زيادة التباين في الصورة، فإننا:			
(أ) نجعل الفرق بين الألوان أوضح	(ب) نحذف الصورة	(ج) نصغر الخط	(د) نغلق الحاسب

٦ درجات	السؤال الثاني: ضع علامة (صح) أو (خطأ):		
الإجابة	العبرة	#	
()	من الجيد وضع الكثير من التفاصيل على كل شريحة	١	
()	التباين (Contrast) لا يؤثر على الفرق بين المناطق الفاتحة والداكنة في الصورة.	٢	
()	من عيوب برنامج صور مايكروسوفت انه لا يمكنك إيقاف مقطع الفيديو عند تشغيله	٣	
()	يمكن استخدام المفتاح F2 لتحرير الصيغة في الخلية النشطة بدلاً من استخدام شريط الصيغة.	٤	
()	يمكنك مشاركة الصورة مع الآخرين من برنامج صور مايكروسوفت	٥	
()	بعد الانتهاء من تعديل الصهارة، لا حاجة لحفظ العمل.	٦	

السؤال الثالث: أكمل الفراغات مستخدماً الكلمات من الصندوق:

٥ درجات

(القص - السطوع - الفلاتر - التدوير - الألوان)

١	تُستخدم أداة ____ لتعديل اتجاه الصورة.
٢	يساعد ضبط ____ على جعل الصورة أكثر وضوحاً أو أكثر قتامة
٣	تعمل ____ على إضافة تأثيرات جاهزة تجعل الصورة أجمل.
٤	يساعد ____ على حذف جزء من الصورة والتركيز على الجزء المهم
٥	يمكن تحسين ____ لجعل الصورة أكثر دفئاً أو برودة

السؤال الرابع: أجب عن الأسئلة التالية:

٢ درجات

الأول.

عرّف جدول البيانات باختصار.

.....

.....

.....

.....

.....

الثاني.

اذكر اثنين من أنواع البيانات التي يمكن إدخالها في جدول البيانات.

.....

.....

.....

.....

.....

موقع
مادنتيرا

نموذج الإجابة

المهارات الرقمية	المادة:
اختبار الفترة الفصل الثاني	الاختبار:
رابع ابتدائي	الصف:
٤٥	الزمن:
الثانية	الفترة:

اسم الطالب	درجة الطالب	٢٠
------------	-------------	----

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:	٧ درجات
١- عند تطبيق عامل تصفية على الصورة فإننا:	
(أ) نحذف الصورة	(ب) نضيف تأثيرًا بصريًا عليها
(ج) نغلق البرنامج	(د) نغير اسم الملف
٢- عند الضغط على مفتاح Enter بعد كتابة البيانات في الخلية، ينتقل المؤشر إلى:	
(أ) الخلية العلوية	(ب) الخلية السفلية
(ج) الخلية اليمنى	(د) الخلية اليسرى
٣- أين نجد برنامج "مسجل الصوت" في نظام ويندوز؟	
(أ) في سلة المحذوفات	(ب) في قائمة "ابدأ"
(ج) في لوحة التحكم	
٤- عند تطبيق عامل تصفية أبيض وأسود على صورة ملونة، ماذا يحدث؟	
(أ) تُحذف الصورة	(ب) تتحول الصورة إلى أبيض وأسود
(ج) تكبر الصورة	(د) تُطبَع الصورة
٥- أي أداة تُستخدم لجعل الصورة أفتح أو أغمق؟	
(أ) السطوع	(ب) القص
(ج) النسخ	(د) الطباعة
٦- الصور ومقاطع الفيديو تتأثر بالصوت	
(أ) نعم تتأثر بالصوت	(ب) لا تتأثر
٧- عند زيادة التباين في الصورة، فإننا:	
(أ) نجعل الفرق بين الألوان أوضح	(ب) نحذف الصورة
(ج) نصغر الخط	(د) نغلق الحاسب

السؤال الثاني: ضع علامة (صح) أو (خطأ):	٦ درجات	
#	العبرة	الإجابة
١	من الجيد وضع الكثير من التفاصيل على كل شريحة	(X)
٢	التباين (Contrast) لا يؤثر على الفرق بين المناطق الفاتحة والداكنة في الصورة.	(X)
٣	من عيوب برنامج صور مايكروسوفت انه لا يمكنك إيقاف مقطع الفيديو عند تشغيله	(X)
٤	يمكن استخدام المفتاح F2 لتحرير الصيغة في الخلية النشطة بدلاً من استخدام شريط الصيغة.	(✓)
٥	يمكنك مشاركة الصورة مع الآخرين من برنامج صور مايكروسوفت	(✓)
٦	بعد الانتهاء من تعديل الصورة، لا حاجة لحفظ العمل.	(X)

السؤال الثالث: أكمل الفراغات مستخدماً الكلمات من الصندوق:

٥ درجات

(القص - السطوع - الفلاتر - التدوير - الألوان)

١	تُستخدم أداة ____ لتعديل اتجاه الصورة.
٢	يساعد ضبط ____ على جعل الصورة أكثر وضوحًا أو أكثر قتامة
٣	تعمل ____ على إضافة تأثيرات جاهزة تجعل الصورة أجمل.
٤	يساعد ____ على حذف جزء من الصورة والتركيز على الجزء المهم
٥	يمكن تحسين ____ لجعل الصورة أكثر دفئًا أو برودة

السؤال الرابع: أجب عن الأسئلة التالية:

٢ درجات

الأول.

عرّف جدول البيانات باختصار.

.....

.....

.....

.....

.....

الإجابة النموذجية: هو ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة يستخدم لتنظيم البيانات وإجراء العمليات الحسابية.

الثاني.

اذكر اثنين من أنواع البيانات التي يمكن إدخالها في جدول البيانات.

.....

.....

.....

.....

.....

الإجابة النموذجية: البيانات النصية والبيانات الرقمية.

موقع
مادنترو

اختبار مادة المهارات الرقمية الفترة الثانية الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالبة:----- الصف : ٤ / ----

س ١ : اختاري الإجابة الصحيحة :			
أ- يمكن تسجيل المقاطع الصوتية باستخدام :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ب- يمكن انشاء مقاطع صوتية خاصة بك باستخدام برنامج :			
الرسام	مسجل الصوت	فونوشوب	الورد
ت- بعض الأجهزة تحتوي على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة مثل :			
الهواتف الذكية	الأجهزة اللوحية	الأجهزة المحمولة	جميع ما سبق
ث- يمكن الحصول على الصور عن طريق :			
التقاطها عبر الكاميرا	تنزيلها من الانترنت	انشائها عن طريق أحد برامج الرسم	جميع ما سبق
ج- يمكن عرض جميع الصور الخاصة بك عن طريق برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ح- تستطيع مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
خ- أي من العمليات التالية يمكن إدخالها على الصورة :			
تحسين الصور	التدوير	القص	جميع ما سبق
د- يمكن التراجع عن أي تغييرات قمت بها على الصورة بالضغط على :			
تراجع عن الكل	قص وتدوير	عوامل تصفية	حفظ نسخة
ذ- آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به			
السيارة	الطائرة	الروبوت	الثلاجة
ر- تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :			
المركبات	الآلات	البشر	جميع ما سبق
ز- من محركات روبوت ليجو مايند ستورم تجعل الروبوت يتحرك للأمام والخلف وتتحكم في الاتجاه :			
الصغيرة	المتوسطة	الكبيرة	الضخمة
س- من محركات روبوت ليجو مايند ستورم يخفض أو يرفع ذراع الروبوت :			
الصغيرة	المتوسطة	الكبيرة	الضخمة
ش- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف العوائق أمام الروبوت :			
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس
ص- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف الألوان أو الضوء :			
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس
ض- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يقيس مدى سرعة دوران الروبوت :			
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس

ط- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يستجيب للضغط عليه أو تحريره أو حين الارتطام :

مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس
----------------------------	----------------	------------------	--------------

س ٢ / ضعي أو :

أ. يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت
ب. لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط
ج. المستوى المنخفض لصوت الميكروفون يؤدي إلى تسجيل رديء أو غير واضح
د. برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط
هـ. يمكن إدخال التحسينات على الصور عن طريق تحرير وإصلاح العيوب
و. يمكن إزالة العين الحمراء في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم العين الحمراء
ز. يمكن إزالة البقع الداكنة الصغيرة في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم إصلاح الأخطاء
ح. يمكن زيادة الإضاءة وإضافة المزيد من الحيوية على الصور بتطبيق بعض التأثيرات المختلفة
ط. يمكن اختيار تأثير على الصورة من خلال اختيار عامل تصفية
ي. يمكن تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة القص والتدوير
ك. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها
ل. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها
م. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة
ن. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية
س. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة
ع. أوبن روبرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنت البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب
ف. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبرتا باستخدام روبوت افتراضي

انتهت الأسئلة ..

تمنيتي بالتوفيق و النجاح ..

معلم/ة المادة :



نموذج الاجابة

س ١ : اختاري الإجابة الـ			
أ- يمكن تسجيل المقاطع الصوتية باستخدام :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ب- يمكن انشاء مقاطع صوتية خاصة بك باستخدام برنامج :			
الرسم	مسجل الصوت	فوتوشوب	الورد
ت- بعض الأجهزة تحتوي على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة مثل :			
الهواتف الذكية	الأجهزة اللوحية	الأجهزة المحمولة	جميع ما سبق
ث- يمكن الحصول على الصور عن طريق :			
التقاطها عبر الكاميرا	تنزيلها من الانترنت	انشائها عن طريق أحد برامج الرسم	جميع ما سبق
ج- يمكن عرض جميع الصور الخاصة بك عن طريق برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
ح- تستطيع مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج :			
الميكروفون	صور مايكروسوفت	الشاشة	الطابعة
خ- أي من العمليات التالية يمكن إدخالها على الصورة :			
تحسين الصور	التدوير	القص	جميع ما سبق
د- يمكن التراجع عن أي تغييرات قمت بها على الصورة بالضغط على :			
تراجع عن الكل	قص وتدوير	عوامل تصفية	حفظ نسخة
ذ- آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به			
السيارة	الطائرة	الروبوت	الثلاجة
ر- تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :			
المركبات	الآلات	البشر	جميع ما سبق
ز- من محركات روبوت ليجو مايند ستورم تجعل الروبوت يتحرك للأمام والخلف وتتحكم في الاتجاه :			
الصغيرة	المتوسطة	الكبيرة	الضخمة
س- من محركات روبوت ليجو مايند ستورم يخفض أو يرفع ذراع الروبوت :			
الصغيرة	المتوسطة	الكبيرة	الضخمة
ش- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف العوائق أمام الروبوت :			
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس
ص- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف الألوان أو الضوء :			
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس
ض- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يقيس مدى سرعة دوران الروبوت :			
مستشعر الموجات فوق الصوتية	مستشعر الألوان	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر اللمس

ط- من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يستجيب للضغط عليه أو تحريره أو حين الارتطام :

مستشعر اللمس	مستشعر الجيرسكوب	مستشعر الألوان	مستشعر الموجات فوق الصوتية
--------------	------------------	----------------	----------------------------

س ٢ / ضعي أو :

✓	أ. يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت
✗	ب. لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط
✓	ج. المستوى المنخفض لصوت الميكروفون يؤدي إلى تسجيل رديء أو غير واضح
✗	د. برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط
✓	هـ. يمكن إدخال التحسينات على الصور عن طريق تحرير وإصلاح العيوب
✓	و. يمكن إزالة العين الحمراء في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم العين الحمراء
✓	ز. يمكن إزالة البقع الداكنة الصغيرة في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم إصلاح الأخطاء
✓	ح. يمكن زيادة الإضاءة وإضافة المزيد من الحيوية على الصور بتطبيق بعض التأثيرات المختلفة
✓	ط. يمكن اختيار تأثير على الصورة من خلال اختيار عامل تصفية
✗	ي. يمكن تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة القص والتدوير
✓	ك. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها
✓	ل. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها
✓	م. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة
✓	ن. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية
✓	س. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة
✓	ع. أوبن روبرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنة البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب
✓	ف. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبرتا باستخدام روبوت افتراضي

انتهت الأسئلة ..

تمنيتي بالتوفيق و النجاح ..

معلم/ة المادة :

اختبار مادة المهارات الرقمية الفترة الثانية للصف الرابع الفصل الدراسي الثاني

الاسم:

الصف:

السؤال الأول : ضعي صح أمام العبارة الصحيحة وخطأ أمام العبارة الخاطئة

العبارة	صح أم خطأ
1-يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت	
2- يتكون الفيديو في برنامج صور مايكروسوفت من مجموعة صور و صوت	
3- تستخدم بعض أجهزة الحاسب منفذا واحد للسماعات و الميكرفون معا	
4- يمكن اختيار تأثير على الصورة من خلال اختيار عوامل التصفية	
5- عند الضغط المزدوج على الصورة تفتح باستخدام برنامج فوتوشوب	
6- لا يمكن مشاركة الصور في برنامج صور مايكروسوفت	
7- برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط	
8- يمكننا إصلاح الأخطاء في الصورة عبر برنامج صور مايكروسوفت	
9- زر "حفظ نسخة" في صور مايكروسوفت يساعدنا على الاحتفاظ بالصورة الاصلية و المعدلة معا	
10- لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط	

السؤال الثاني : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1-يمكننا من خلالتدوير الصورة	أ/ تعديلات	ب/قص و تدوير	ج/عوامل التصفية
2-في برنامج صور مايكروسوفت نضغط على حفظ نسخة حتى لا تتغير الصورة	أ/ السابقة	ب/الأصلية	ج/الجديدة
3-نستخدم لبنة للانتظار قليلا	أ/ انتظر	ب/التكرار	ج/الحركة
4-تستخدم لبنة لتكرار الأوامر عدد محدد من المرات التكرار الثابت	أ/ اكرر مره	ب/كرر باستمرار	ج/انتظر
5-افتح مسجل الصوت نضغط على ثم	أ/ زر ابدأ ثم الرسام	ب/زر ابدأ ثم مسجل الصوت	ج/المستندات صور مايكروسوفت

نموذج الإجابة

السؤال الأول : ضعي صح أمام العبارة الصحيحة وخطأ أمام العبارة الخاطئة

العبارة	صح أم خطأ
1-يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت	✓
2- يتكون الفيديو في برنامج صور مايكروسوفت من مجموعة صور و صوت	✓
3- تستخدم بعض أجهزة الحاسب منفذا واحد للسماعات و الميكرفون معا	✓
4- يمكن اختيار تأثير على الصورة من خلال اختيار عوامل التصفية	✓
5- عند الضغط المزدوج على الصورة تفتح باستخدام برنامج فوتوشوب	✗
6- لا يمكن مشاركة الصور في برنامج صور مايكروسوفت	✗
7- برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط	✗
8- يمكننا إصلاح الأخطاء في الصورة عبر برنامج صور مايكروسوفت	✓
9- زر "حفظ نسخة" في صور مايكروسوفت يساعدنا على الاحتفاظ بالصورة الاصلية و المعدلة معا	✓
10- لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط	✗

السؤال الثاني : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1-يمكننا من خلالتدوير الصورة	أ/ تعديلات	ب/قص و تدوير	ج/عوامل التصفية
2-في برنامج صور مايكروسوفت نضغط على حفظ نسخة حتى لا تتغير الصورة	أ/ السابقة	ب/الأصلية	ج/الجديدة
3-نستخدم لبنة للانتظار قليلا	أ/ انتظر	ب/التكرار	ج/الحركة
4-تستخدم لبنة لتكرار الأوامر عدد محدد من المرات التكرار الثابت	أ/ اكرر مره	ب/كرر باستمرار	ج/انتظر
5-افتح مسجل الصوت نضغط على ثم	أ/ زر ابدأ ثم الرسام	ب/زر ابدأ ثم مسجل الصوت	ج/المستندات صور مايكروسوفت

اختبار الفترة الثانية لمادة (المهارات الرقمية) للصف الرابع

اختر الإجابة الصحيحة

- نستخدم هذه الأداة لـ :
أ - قص الصورة
ج - حذف الصورة
- نستخدم هذه الأداة لـ :
أ - قص الصورة
ب - تكبير الصورة
- نستخدم هذه الأداة لـ :
ج - حذف الصورة
ب - تكبير الصورة
- نستخدم هذه الأداة لـ :
ج - تحرير الصورة
أ - قص الصورة
- نستخدم هذه الأداة لـ :
ج - حذف الصورة
أ - مشاركة الصورة
ب - تكبير الصورة
- لإصلاح العيون الحمراء نقوم بفتح الصورة ثم تحرير ثم تعديلات ثم زر :
أ - إصلاح الأخطاء
ب - إصلاح العين الحمراء
- ج - تدوير
• لفتح مسجل الصوت نضغط على زر البدء ثم :
أ - الرسام
ب - مسجل الصوت
- ج - الكاميرا
• لتحسين الصورة نقوم بفتح الصورة ثم تحرير ثم تعديلات ثم زر :
أ - إصلاح الأخطاء
ب - إصلاح العين الحمراء
- ج - تدوير
• للتراجع عن أي تغييرات غير محفوظة نستخدم زر :
أ - حفظ
ب - حذف
- ج - تراجع
• في سكراتش عندما نريد إعادة تنفيذ نفس الأمر فإننا نستخدم أيقونة :
أ - انتظر
ب - تحرك
- ج - كرر
• في سكراتش عندما نريد توقف البرنامج عن العمل لمدة محدودة فإننا نستخدم أيقونة :
أ - انتظر
ب - تحرك
ج -
- ج - كرر
- يمكن تحميل مقاطع صوتية على الحاسب أو تحميلها من الأنترنت والاستماع إليها في أي وقت :
أ - صح
ب - خطأ

أقلب الورقة

- يمكن حذف المقاطع الصوتية بعد تسجيلها أو الاستماع إليها :
أ - صح ب - خطأ
- المستوى المنخفض لصوت المايكروفون يؤدي إلى تسجيل غير واضح :
أ - صح ب - خطأ
- لا نستطيع إصلاح العين الحمراء :
أ - صح ب - خطأ
- نستطيع مشاركة الصور مع الأهل والأصدقاء :
أ - صح ب - خطأ
- يمكن تسجيل مقطع صوتي ومشاركته مع الآخرين :
أ - صح ب - خطأ
- نستطيع تدوير الصورة بالطريقة التي نريدها :
أ - صح ب - خطأ
- لا نستطيع قص أجزاء من الصورة :
أ - صح ب - خطأ
- يمكن تسجيل مقطع صوتي ومشاركته مع الآخرين :
أ - صح ب - خطأ
- لا يمكننا إضافة أي تأثيرات على الصورة :
أ - صح ب - خطأ

الدرس الأول : جدول البيانات

1. ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة يحتوي على الكثير من الصناديق الصغيرة التي تحتوي على البيانات :

أ. جدول البيانات

ب. العرض التقديمي

ج. المستند النصي

د. الصور والفيديو

2. تستخدم جداول البيانات بشكل أساسي لتنظيم البيانات والمعلومات :

أ. صح

ب. خطأ

3. الخلية هي تقاطع الصف مع العمود :

أ. صح

ب. خطأ

4. في مايكروسوفت إكسل يتم تسمية الصفوف بـ :

أ. الحروف

ب. الأرقام

ج. الرموز

د. الأشكال

5. في مايكروسوفت إكسل يتم تسمية الأعمدة بـ :

أ. الحروف

ب. الأرقام

ج. الرموز

د. الأشكال

6. لكل خلية عنوان فريد يتكون من حرف العمود ورقم الصف :

أ. صح

ب. خطأ

7. أي من العناوين التالية هو عنوان صحيح للخلية في إكسل :

أ. 3F

ب. F4

ج. R\$

د. @S

8. يمكن الانتقال من خلية إلى أخرى باستخدام مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح :

أ. صح

ب. خطأ



الدرس الثاني : إدخال البيانات وإجراء العمليات الحسابية البسيطة

9. يمكن تغيير اتجاه ورقة العمل في إكسل لتتناسب مع اللغة المستخدمة :

أ. صح

ب. خطأ

10. بالضغط على مفتاح Enter يمكن الانتقال للخلية التي في :

أ. الأعلى

ب. الأسفل

ج. اليمين

د. اليسار

11. تتم محاذاة النص العربي تلقائياً إلى اليسار في الخلايا :

أ. صح

ب. خطأ

12. تتم محاذاة النص الإنجليزي تلقائياً إلى اليسار في الخلايا :

أ. صح

ب. خطأ

13. يمكن إجراء العمليات الحسابية في إكسل :

أ. صح

ب. خطأ

14. لجمع الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

15. لطرح الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

16. لضرب الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /



الوحدة الثانية : العمل على الأرقام

17. لقسمة الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

18. عند تغيير الأرقام في الخلايا تتغير نتيجة العملية الحسابية تلقائياً :

أ. صح

ب. خطأ

موقع
مادنتيريا



نموذج الإجابة

الدرس الأول : جدول البيانات

1. ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة يحتوي على الكثير من الصناديق الصغيرة التي تحتوي على البيانات :

أ. جدول البيانات

ب. العرض التقديمي

ج. المستند النصي

د. الصور والفيديو

2. تستخدم جداول البيانات بشكل أساسي لتنظيم البيانات والمعلومات :

أ. صح

ب. خطأ

3. الخلية هي تقاطع الصف مع العمود :

أ. صح

ب. خطأ

4. في مايكروسوفت إكسل يتم تسمية الصفوف بـ :

أ. الحروف

ب. الأرقام

ج. الرموز

د. الأشكال

5. في مايكروسوفت إكسل يتم تسمية الأعمدة بـ :

أ. الحروف

ب. الأرقام

ج. الرموز

د. الأشكال

6. لكل خلية عنوان فريد يتكون من حرف العمود ورقم الصف :

أ. صح

ب. خطأ

7. أي من العناوين التالية هو عنوان صحيح للخلية في إكسل :

أ. 3F

ب. F4

ج. R\$

د. @S

8. يمكن الانتقال من خلية إلى أخرى باستخدام مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الثاني : إدخال البيانات وإجراء العمليات الحسابية البسيطة

9. يمكن تغيير اتجاه ورقة العمل في الإكسل لتتناسب مع اللغة المستخدمة :

أ. صح

ب. خطأ

10. بالضغط على مفتاح Enter يمكن الانتقال للخلية التي في :

أ. الأعلى

ب. الأسفل

ج. اليمين

د. اليسار

11. تتم محاذاة النص العربي تلقائياً إلى اليسار في الخلايا :

أ. صح

ب. خطأ

12. تتم محاذاة النص الإنجليزي تلقائياً إلى اليسار في الخلايا :

أ. صح

ب. خطأ

13. يمكن إجراء العمليات الحسابية في إكسل :

أ. صح

ب. خطأ

14. لجمع الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

15. لطرح الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

16. لضرب الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

الوحدة الثانية : العمل على الأرقام

17. لقسمة الأرقام في إكسل نستخدم علامة :

أ. +

ب. -

ج. *

د. /

18. عند تغيير الأرقام في الخلايا تتغير نتيجة العملية الحسابية تلقائياً :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الأول : إنشاء مقطع صوتي

1. يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت :

أ. صح

ب. خطأ

2. لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط :

أ. صح

ب. خطأ

3. يمكن تسجيل المقاطع الصوتية باستخدام :

أ. الميكروفون

ب. لوحة المفاتيح

ج. الطابعة

د. الشاشة

4. يمكن انشاء مقاطع صوتية خاصة بك باستخدام برنامج :

أ. الرسام

ب. مسجل الصوت

ج. مايكروسوفت وورد

د. فوتوشوب

5. بعض الأجهزة تحتوي على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة مثل :

أ. الهواتف الذكية

ب. الأجهزة اللوحية

ج. أجهزة الحاسب المحمولة

د. جميع ما سبق

6. المستوى المنخفض لصوت الميكروفون يؤدي إلى تسجيل رديء أو غير واضح :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الثاني : عرض الصور ومقاطع الفيديو

7. يمكن الحصول على الصور عن طريق :

- التقاطها عبر الكاميرا الرقمية
- تنزيلها من الانترنت
- انشائها عن طريق أحد برامج الرسم
- جميع ما سبق

8. يمكن عرض جميع الصور الخاصة بك عن طريق برنامج :

- مسجل الصوت
- صور مايكروسوفت
- مايكروسوفت وورد
- سكراتش

9. تستطيع مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج :

- مسجل الصوت
- مايكروسوفت وورد
- سكراتش
- صور مايكروسوفت

10. برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط :

- صح
- خطأ

الدرس الثالث : إدخال التحسينات على الصورة

11. برنامج تحرير الصور على الحاسب يتيح لك إدخال التحسينات وتحرير وإصلاح العيوب في الصور :

أ. صح

ب. خطأ

12. يمكن إزالة العين الحمراء في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم العين الحمراء :

أ. صح

ب. خطأ

13. يمكن إزالة البقع الداكنة الصغيرة في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم إصلاح الأخطاء :

أ. صح

ب. خطأ

14. أي من العمليات التالية يمكن إدخالها على الصورة :

أ. تحسين الصور

ب. التدوير

ج. القص

د. جميع ما سبق



الدرس الرابع : تطبيق التأثيرات على الصور

15. يمكن زيادة الإضاءة وإضفاء المزيد من الحيوية على الصور بتطبيق بعض التأثيرات المختلفة :

أ. صح

ب. خطأ

16. يمكن اختيار تأثير على الصورة من خلال اختيار عامل تصفية :

أ. صح

ب. خطأ

17. يمكن التراجع عن أي تغييرات قمت بها على الصورة بالضغط على :

أ. تراجع عن الكل

ب. قص وتدوير

ج. عوامل تصفية

د. حفظ نسخة

18. يمكن تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة القص والتدوير :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الأول : إنشاء مقطع صوتي

1. يمكن تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسب أو تحميلها من الانترنت :

أ. صح

ب. خطأ

2. لا يمكن الحصول على مقاطع صوتية إلا عن طريق تسجيلها فقط :

أ. صح

ب. خطأ

3. يمكن تسجيل المقاطع الصوتية باستخدام :

أ. الميكروفون

ب. لوحة المفاتيح

ج. الطابعة

د. الشاشة

4. يمكن انشاء مقاطع صوتية خاصة بك باستخدام برنامج :

أ. الرسام

ب. مسجل الصوت

ج. مايكروسوفت وورد

د. فوتوشوب

5. بعض الأجهزة تحتوي على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة مثل :

أ. الهواتف الذكية

ب. الأجهزة اللوحية

ج. أجهزة الحاسب المحمولة

د. جميع ما سبق

6. المستوى المنخفض لصوت الميكروفون يؤدي إلى تسجيل رديء أو غير واضح :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الثاني : عرض الصور ومقاطع الفيديو

7. يمكن الحصول على الصور عن طريق :

أ. التقاطها عبر الكاميرا الرقمية

ب. تنزيلها من الانترنت

ج. انشائها عن طريق أحد برامج الرسم

د. جميع ما سبق

8. يمكن عرض جميع الصور الخاصة بك عن طريق برنامج :

أ. مسجل الصوت

ب. صور مايكروسوفت

ج. مايكروسوفت وورد

د. سكراتش

9. تستطيع مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج :

أ. مسجل الصوت

ب. مايكروسوفت وورد

ج. سكراتش

د. صور مايكروسوفت

10. برنامج صور مايكروسوفت يستخدم لمشاهدة ملفات الفيديو فقط :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الثالث : إدخال التحسينات على الصورة

11. برنامج تحرير الصور على الحاسب يتيح لك إدخال التحسينات وتحرير وإصلاح العيوب في الصور :

أ. صح

ب. خطأ

12. يمكن إزالة العين الحمراء في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم العين الحمراء :

أ. صح

ب. خطأ

13. يمكن إزالة البقع الداكنة الصغيرة في الصورة باستخدام الأمر تعديلات ثم إصلاح الأخطاء :

أ. صح

ب. خطأ

14. أي من العمليات التالية يمكن إدخالها على الصورة :

أ. تحسين الصور

ب. التدوير

ج. القص

د. جميع ما سبق

موقع
مادنتيري



الدرس الرابع : تطبيق التأثيرات على الصور

15. يمكن زيادة الإضاءة وإضفاء المزيد من الحيوية على الصور بتطبيق بعض التأثيرات المختلفة :

أ. صح

ب. خطأ

16. يمكن اختيار تأثير على الصورة من خلال اختيار عامل تصفية :

أ. صح

ب. خطأ

17. يمكن التراجع عن أي تغييرات قمت بها على الصورة بالضغط على :

أ. تراجع عن الكل

ب. قص وتدوير

ج. عوامل تصفية

د. حفظ نسخة

18. يمكن تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة القص والتدوير :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الأول : مقدمة في علم الروبوت

1. آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به :

- أ. السيارة
- ب. الطائرة
- ج. الروبوت
- د. الثلجة

2. تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :

- أ. المركبات
- ب. الآلات
- ج. البشر
- د. جميع ما سبق

3. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها :

- أ. صح
- ب. خطأ

4. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها :

- أ. صح
- ب. خطأ

5. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة :

- أ. صح
- ب. خطأ

6. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية :

- أ. صح
- ب. خطأ

7. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة :

- أ. صح
- ب. خطأ

8. من محركات روبوت ليجو مايند ستورم تجعل الروبوت يتحرك للأمام والخلف وتتحكم في الاتجاه :

- أ. الصغيرة
- ب. المتوسطة
- ج. الكبيرة
- د. الضخمة

9. من محركات روبوت ليجو مايند ستورم يخفض أو يرفع ذراع الروبوت :

- أ. الصغيرة
- ب. المتوسطة
- ج. الكبيرة
- د. الضخمة

الوحدة الرابعة : مقدمة في علم الروبوت

10. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف العوائق أمام الروبوت :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

11. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف الألوان أو الضوء :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

12. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يقيس مدى سرعة دوران الروبوت :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

13. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يستجيب للضغط عليه أو تحريره أو حين الارتطام :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

14. أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنة البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب :

- أ. صح
- ب. خطأ

15. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبيرتا باستخدام روبوت افتراضي :

- أ. صح
- ب. خطأ

16. المحاكاة هي إعادة إنشاء في بيئة افتراضية مشابهة للبيئة الواقعية الحقيقية :

- أ. صح
- ب. خطأ

17. تتضمن هذه الفئة من اللبنة البرمجية لبنات الحركة والإضاءة والأصوات التي يمكن للروبوت الافتراضي تنفيذها :

- أ. فئة الحدث
- ب. فئة المستشعرات
- ج. فئة التحكم
- د. فئة المنطق

18. تحتوي هذه الفئة من اللبنة البرمجية على اللبنة الخاصة بالمستشعرات القياسية لنظام روبوت EV3 :

- أ. فئة الحدث



الوحدة الرابعة : مقدمة في علم الروبوت

ب. فئة المستشعرات

ج. فئة التحكم

د. فئة المنطق

19. تحتوي هذه الفئة من اللبنة البرمجية على كافة اللبنة الخاصة بتسلسل التحكم في المقطع البرمجي :

أ. فئة الحدث

ب. فئة المستشعرات

ج. فئة التحكم

د. فئة المنطق

20. في المحاكاة لابد أن يكون لديك روبوت حقيقي :

أ. صح

ب. خطأ

21. لحفظ مشروعك في المحاكاة يتعين عليك إنشاء حساب خاص بك :

أ. صح

ب. خطأ

موقع
مادنتيرا

الدرس الثاني : انعطاف الروبوت

22. الروبوت يتحرك باتجاه ثابت للأمام والخلف فقط :



إعداد الأستاذ : حسن سعد المطرفي

الوحدة الرابعة : مقدمة في علم الروبوت

أ. صح

ب. خطأ

23. يمكن تشغيل البرنامج في كل مرة تضيف لبنة جديدة إلى المقطع البرمجي لاختبار تأثير كل لبنة جديدة على الروبوت :

أ. صح

ب. خطأ

24. يمكن استعادة الموضع الافتراضي للروبوت ومسح المشهد بالضغط على زر إعادة الضبط :

أ. صح

ب. خطأ

25. لا يمكن برمجة المحرك الأيمن والأيسر للتحرك بسرعات مختلفة :

أ. صح

ب. خطأ

الدرس الأول : مقدمة في علم الروبوت

1. آلة صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به :

- أ. السيارة
- ب. الطائرة
- ج. الروبوت
- د. الثلجة

2. تختلف أشكال الروبوتات وتبدو عادة مثل :

- أ. المركبات
- ب. الآلات
- ج. البشر
- د. جميع ما سبق

3. يمكن للروبوتات القيام بمهام مختلفة وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها :

- أ. صح
- ب. خطأ

4. تتفاعل الروبوتات مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مجهزة بها :

- أ. صح
- ب. خطأ

5. روبوت ليجو مايند ستورم أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة :

- أ. صح
- ب. خطأ

6. يحتوي روبوت ليجو مايند ستورم على ثلاث مكونات رئيسية :

- أ. صح
- ب. خطأ

7. ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مايند ستورم بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة :

- أ. صح
- ب. خطأ

8. من محركات روبوت ليجو مايند ستورم تجعل الروبوت يتحرك للأمام والخلف وتتحكم في الاتجاه :

- أ. الصغيرة
- ب. المتوسطة
- ج. الكبيرة
- د. الضخمة

9. من محركات روبوت ليجو مايند ستورم يخفض أو يرفع ذراع الروبوت :

- أ. الصغيرة
- ب. المتوسطة
- ج. الكبيرة
- د. الضخمة

الوحدة الرابعة : مقدمة في علم الروبوت

10. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف العوائق أمام الروبوت :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

11. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يكتشف الألوان أو الضوء :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

12. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يقيس مدى سرعة دوران الروبوت :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

13. من مستشعرات روبوت ليجو مايند ستورم يستجيب للضغط عليه أو تحريره أو حين الارتطام :

- أ. مستشعر الموجات فوق الصوتية
- ب. مستشعر الألوان
- ج. مستشعر الجيرسكوب
- د. مستشعر اللمس

14. أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللبنة البرمجية تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت من خلال متصفح الويب :

- أ. صح
- ب. خطأ

15. يمكن اختبار البرامج في اوبن روبيرتا باستخدام روبوت افتراضي :

- أ. صح
- ب. خطأ

16. المحاكاة هي إعادة إنشاء في بيئة افتراضية مشابهة للبيئة الواقعية الحقيقية :

- أ. صح
- ب. خطأ

17. تتضمن هذه الفئة من اللبنة البرمجية لبنات الحركة والإضاءة والأصوات التي يمكن للروبوت الافتراضي تنفيذها :

- أ. فئة الحدث
- ب. فئة المستشعرات
- ج. فئة التحكم
- د. فئة المنطق

18. تحتوي هذه الفئة من اللبنة البرمجية على اللبنة الخاصة بالمستشعرات القياسية لنظام روبوت EV3 :

- أ. فئة الحدث



الوحدة الرابعة : مقدمة في علم الروبوت

ب. فئة المستشعرات

ج. فئة التحكم

د. فئة المنطق

19. تحتوي هذه الفئة من اللبنة البرمجية على كافة اللبنة الخاصة بتسلسل التحكم في المقطع البرمجي :

أ. فئة الحدث

ب. فئة المستشعرات

ج. فئة التحكم

د. فئة المنطق

20. في المحاكاة لابد أن يكون لديك روبوت حقيقي :

أ. صح

ب. خطأ

21. لحفظ مشروعك في المحاكاة يتعين عليك إنشاء حساب خاص بك :

أ. صح

ب. خطأ



الوحدة الرابعة : مقدمة في علم الروبوت

أ. صح

ب. خطأ

23. يمكن تشغيل البرنامج في كل مرة تضيف لبنة جديدة إلى المقطع البرمجي لاختبار تأثير كل لبنة جديدة على الروبوت :

أ. صح

ب. خطأ

24. يمكن استعادة الموضع الافتراضي للروبوت ومسح المشهد بالضغط على زر إعادة الضبط :

أ. صح

ب. خطأ

25. لا يمكن برمجة المحرك الأيمن والأيسر للتحرك بسرعات مختلفة :

أ. صح

ب. خطأ

موقع
مادتيرو



بنك الأسئلة لمادة المهارات الرقمية الفصل الدراسي الثاني
الوحدة الثانية (وحدة العمل مع الأرقام)

- السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي بوضع دائرة على الإجابة الصحيحة.

البرنامج المستخدم في إنشاء جداول البيانات هو:				١
(١) مايكروسوفت وورد	(٢) مايكروسوفت باوربوينت	(٣) مايكروسوفت إكسل	(٤) مايكروسوفت ايدج	
..... هو ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة:				٢
(١) جدول البيانات	(٢) العمود	(٣) الصف	(٤) الخلية	
يتم تسمية الصفوف بال:				٣
(١) أرقام	(٢) حروف	(٣) رموز	(٤) صور	
تقاطع الصف والعمود يسمى:				٤
(١) صورة	(٢) نقطة	(٣) خلية	(٤) مربع	
العنوان الصحيح للخلية الموجودة في الصورة المقابلة:				٥
				
(١) ١A١	(٢) ١A	(٣) AA	(٤) A١	
يتم تسمية الأعمدة بال:				٦
(١) أرقام	(٢) حروف	(٣) رموز	(٤) صور	
نوع البيانات التي يتم إدخالها في جدول البيانات :				٧
(١) نصوص وأصوات	(٢) أرقام وصور	(٣) نصوص وأرقام	(٤) فيديو هات	
لها عنوان فريد لا يتكرر في ورقة العمل:				٨
(١) الخلية	(٢) الصف	(٣) العمود	(٤) الجدول	
				
البرنامج الموجود في الصورة المقابلة هو برنامج				٩
(١) مايكروسوفت وورد	(٢) مايكروسوفت باوربوينت	(٣) مايكروسوفت اكسل	(٤) مايكروسوفت ايدج	

بنك الأسئلة لمادة المهارات الرقمية الفصل الدراسي الثاني
الوحدة الثانية (وحدة العمل مع الأرقام)

وظيفة السهم الموجود في الصورة المقابلة هو:				١٠
				
(١) حذف المحتوى من الخلية	(٢) جعل النص غامق	(٣) تغيير اتجاه الجدول	(٤) توسيع العمود	١١
لحساب عملية الضرب بين خليتين نستخدم علامة:				
(١) +	(٢) -	(٣) *	(٤) ×	١٢
لحساب عملية القسمة بين خليتين نستخدم علامة:				
(١) *	(٢) ÷	(٣) +	(٤) /	١٣
نقوم بتغيير اتجاه ورقة العمل من تبويب:				
(١) الصفحة الرئيسية	(٢) تخطيط الصفحة	(٣) إدراج	(٤) ملف	١٤
نقوم بتنسيق جدول البيانات من تبويب:				
(١) الصفحة الرئيسية	(٢) تخطيط الصفحة	(٣) إدراج	(٤) ملف	١٥
من استخدامات جدول البيانات:				
(١) تصفح الانترنت	(٢) تعديل الصور	(٣) تنظيم البيانات والمعلومات	(٤) مشاهدة الفيديوهات	١٦
الشكل المشار إليه في الصورة المقابلة هو:				
(١) رسم بياني	(٢) صف	(٣) عمود	(٤) خلية نشطة	١٧
تصبح الخلية عند الضغط عليها وتظهر حدودها أكثر سمكاً:				
(١) دائرية	(٢) نشطة	(٣) صغيرة	(٤) كبيرة	١٨
يمكن التنقل بين خلايا جدول البيانات من باستخدام أزرار:				
(١) الأرقام	(٢) الأسهم	(٣) الحروف	(٤) التحكم	



بنك الأسئلة لمادة المهارات الرقمية الفصل الدراسي الثاني

الوحدة الثانية (وحدة العمل مع الأرقام)

- السؤال الثاني: ضع بين القوسين إشارة صح إذا كانت الإجابة صحيحة وإشارة خطأ إذا كانت الإجابة خاطئة.

١	يتم تسمية الصفوف بالرموز. ()
٢	يمكن إدخال النصوص فقط في جدول البيانات. ()
٣	تصبح الخلية نشطة عند النقر عليها. ()
٤	البرنامج الذي نستخدمه لإنشاء جدول بيانات هو مايكروسوفت وورد. ()
٥	يمكن تغيير عرض العمود في جدول البيانات. ()
٦	نستخدم علامة الشرطة المائلة (/) لضرب الأرقام. ()
٧	الخلية النشطة لا تختلف عن بقية الخلايا. ()
٨	لكل خلية عنوان فريد يتكون من حرف العمود ورقم الصف مثل: (C٢). ()

- السؤال الرابع: أكمل الفراغ بما يناسبه من الكلمات التالية.

الأرقام – الأعمدة - مايكروسوفت إكسل – نشطة – رقمية – العمليات الحسابية	
١	من استخدامات جداول البيانات : تنظيم المعلومات و القيام ب..... وتحليل المعلومات و إنشاء الرسوم البيانية.
٢	البرنامج المستخدم لإنشاء جدول البيانات هو
٣	تصبح الخلية عند الضغط عليها وتصبح حدودها أكثر سمكًا.
٤	يرمز إلى الصفوف في جدول البيانات ب.....
٥	يمكن إدخال بيانات نصية و في جداول البيانات.
٦	يرمز إلى في جدول البيانات بالأحرف A,B,C... .

بنك الأسئلة لمادة المهارات الرقمية الفصل الدراسي الثاني
الوحدة الثانية (وحدة العمل مع الأرقام)

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والخطأ:
		إذا أدخلنا نصًا أكثر مما يمكن احتواؤه في الخلية، فستفقد باقي النص.
		يمكن تغيير عرض العمود بسهولة من خلال سحب الحد الأيسر لرأس العمود.



ضع علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة،
وعلمة ✗ أمام العبارة الخطأ.

خطأ	صح	
		يكون لها عنوانان (مثل B3 أو 3B).
		إذا كانت نشطة، سيظهر عنوانها في الزاوية العلوية اليسرى من جدول البيانات.
		تصبح نشطة عند الضغط عليها، وتصبح حدودها أكثر سمكًا.
		لها عنوان فريد لا يتكرر في ورقة العمل.

كل خلية: